**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Принципы объектно-ориентированного программирования 3
2. Классы 6
3. Процедуры и функции – методы класса 12
4. Обработка исключительных ситуаций 20
5. Массивы. Класс Array 24
6. Строки. Классы String и StringBuilder 27
7. Регулярные выражения 30
8. Перечисления. Структуры 32
9. Интерфейсы 37
10. Механизм наследования. Отношения между классами 45
11. Полиморфизм 51
12. Делегаты 57
13. События 61
14. Многопоточные приложения 65
15. Обобщения 69
16. Работа с файлами 75
17. Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы 78
18. Коллекции. Классы-прототипы 86
19. Документирование в формате XML 91
20. Параллельное программирование 92
21. Паттерны проектирования 96
22. Технология Windows Form. Работа с формами 98
23. Элементы управления 102
24. Меню и панели инструментов 105
25. Технология Windows Presentation Foundation 109
26. Язык разметки XAML 114
27. Компоновка и элементы управления в WPF 119
28. Работа с графикой. Трехмерная графика 123
29. Анимация 127
30. Работа с базами данных. Технология ADO.NET 132
31. C# и MS SQL Server 137
32. Работа с SqlDataAdapter и DataSet 139
33. [Технология LINQ to SQL](https://metanit.com/sharp/adonet/4.1.php) 141
34. Развертывание Windows-приложения 143
35. Подведение итогов практики…. 144

ПРИЛОЖЕНИЕ А 146